



Zrealizowano dzięki wsparciu  
Gminy Miasta Toruń



Toruń 7.10.2024

Sz. Pani/Pan  
Dyrektor Szkoły

W związku z wdrażaniem programu "Edukacji ekologicznej mieszkańców Torunia w zakresie adaptacji do zmian klimatu celem popularyzacji i kształtowania postaw proekologicznych" zapraszamy nauczycieli na warsztaty metodyczne pn. „Edukacja ekologiczna z zagadkami - czyli ekologiczne gry terenowe w Toruniu”.

**Warsztat odbędzie się w dniu 17 października (czwartek) w WBP-Książnica Kopernikańska, Filia nr 14/BIBLIOTEKA RUBINKOWO ul. Łyskowskiego 29/35, w godz. 10.00 – 13.00 i będzie podzielony na dwie części: metodyczną w sali i praktyczną (terenową).**

Program spotkania:

- Prezentacja realizacji zadania „Parki kieszonkowe Torunia”,
- Założenia i cele ogólnopolskiego programu edukacyjnych gier terenowych Questy – Wyprawy Odkrywców,
- Jak wykorzystać questy w edukacji ekologicznej, przyrodniczej i regionalnej,
- Dobre praktyki z Polski: Questy w edukacji szkolnej i przedszkolnej,
- Zajęcia terenowe – przejście edukacyjnej gry „Park kieszonkowy „Greckie klimaty” - Adaptacja do zmian klimatu? Toruń wie, jak! (czas trwania ok 30 minut).

Na warsztacie zapewnimy drobny poczęstunek, materiały warsztatowe oraz zaświadczenie udziału w warsztatach. Prosimy o dopasowanie ubrania do przejścia w terenie (tereny miejskie wokół Parku Kieszonkowego).

Zgłoszenia na warsztaty prosimy kierować mailowo na adres [info@questy.org.pl](mailto:info@questy.org.pl) z podaniem imion i nazwisk zgłaszanych osób, nazwy placówki i adresu mailowego, do dnia 16 października do godz. 12.00 Liczba miejsc ograniczona.

z ukłonami

PREZES ZARZĄDU  
*Krzysztof Szustka*

Krzysztof Szustka  
krajowy koordynator programu Questy - Wyprawy Odkrywców  
Tel. 512 312 215  
[info@questy.org.pl](mailto:info@questy.org.pl)

QUEST to edukacyjna gra terenowa, która łączy w sobie elementy zabawy i nauki, poszukiwań skarbu i radości odkrywania! QUESTY – Wyprawy Odkrywców (z ang. quest – zadanie, zagadka) to gry terenowe polegające na poszukiwaniu skarbów. Nie wymagają one obsługi ani znakowania w terenie, dlatego, w odróżnieniu od podchodów lub gier miejskich, można w nie grać niemal w każdej chwili. Podstawą zabawy jest wędrówka trasą questu w terenie. Może to być spacer po miejscowości, jazda rowerem przez las, spływ rzeką czy zwiedzanie muzeum. Do zabawy wystarczy ulotka lub darmowa aplikacja mobilna Questy – Wyprawy Odkrywców. Ulotki są dostępne w wybranych punktach informacji turystycznej lub jako plik do pobrania ze strony internetowej [questy.org.pl](http://questy.org.pl). Czytając wierszowane wskazówki, uczestnik podąża questem w terenie i poznaje sekrety danego miejsca. Na końcu drogi na odkrywców czeka „skarb” – pojemnik finałowy, a w nim pamiątkowa pieczętka i Księga Questu. Odcisk pieczęci i wpis do Księgi potwierdzają przebycie trasy.

W Polsce takich tras jest już blisko 1000. Więcej informacji można znaleźć tutaj [www.QUESTY.org.pl](http://www.QUESTY.org.pl).